

# Правила и положения IT-Хакатона Всероссийской программы “IT-Start”

## Участники

- Принять участие в хакатоне можно как индивидуально, так и в составе команды **от 2 до 6 человек**. Возраст участников от 16 до 35 лет.
- Для участия в Хакатоне всем участникам необходимо зарегистрироваться на мероприятие по ссылке: <https://leader-id.ru/events/197938>
- Перечень необходимого оборудования будет направлен всем зарегистрированным участникам дополнительно.

## Проведение Хакатона

- IT-Хакатон проводится в очном формате по адресу: Обнинск, «Точка кипения» (ИАТЭ НИЯУ МИФИ) - Студгородок, д1, к3., 15-16 мая 2021 года.
- IT-Хакатон **не является круглосуточным**, не предполагает ночной программы, участникам необходимо самостоятельно предусмотреть проживание для себя.

## Кейсы для решения

- В рамках Хакатона участникам предстоит решить кейс. Тематика кейса: NB-IoT в освоении Антарктиды. Кейс будет направлен зарегистрировавшимся участникам по электронной почте (указанной при регистрации) **за 5 дней** до проведения Хакатона.
- Кейсы должны быть решены участниками команд самостоятельно. Требования к представленным решениям будут указаны в задании.
- Авторские права на представленные материалы должны принадлежать Участникам Хакатона с тем, чтобы их использование и распространение не нарушало законодательство Российской Федерации об авторском праве. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний (в том числе текстовых, графических и т.д.) проектов в информационных и рекламных целях без уведомления участников и без получения их согласия.

## Программа Хакатона

- Окончательная программа будет опубликована не позднее чем за неделю до начала Хакатона на странице мероприятия: <https://leader-id.ru/events/197938>
- В ходе программы Хакатона участники проходят образовательную программу, дорабатывают свои проекты, консультируются с экспертами и представляют свои решения на презентационной сессии – согласно таймингу.
- В программе Хакатона предусмотрены чек-поинты, в рамках которых команды отчитываются перед экспертами о проделанной работе, а также получают обратную связь от экспертов.

## Эксперты

- В период проведения хакатона менторы осуществляют консультационную помощь участникам/командам, а также контроль за соблюдением участниками/командами условий хакатона.

## Презентация решений, оценка

- К презентационной сессии команды готовят презентацию проекта (в формате PDF, pptx), Прототип
- Тайминг:
  - 3 минуты** - выступление, описательная часть
  - 2 минуты** - демонстрация прототипа
- Жюри Хакатона оценивают каждое решение, выставяя баллы по каждому из критериев. Затем происходит суммирование всех выставленных баллов для каждого решения и составляется рейтинг команд от большего к меньшему. Команды, набравшие наибольшее количество баллов, становятся победителями Хакатона. Оценки жюри, а также рейтинги не публикуются. Критерии оценки будут направлены участникам на электронную почту вместе с кейсами за 5 дней до проведения Хакатона.

## Призы Хакатона

- Командам-призёрам вручаются дипломы победителя (дипломы I, II и III степени, соответственно).
- Участникам хакатона, не вошедшим в число призёров, вручаются сертификаты участников.
- Команды, занявшие призовые места, получают ценные призы от Организатора.
- Все команды-участники Хакатона вправе подать своё решение, представленное на Презентационной сессии, в одну из номинаций Международного конкурса социальных проектов с применением цифровых технологий **Social Idea** (<https://socialidea.ru/>). В случае победы на Хакатоне, команда, подавшая свой проект на конкурс Social Idea, становится финалистом этого конкурса и получает возможность побороться за призовой фонд до 1,5 миллиона рублей.



#SOCIALIDEA

