**1. Общие положения**

1.1. Менеджмент турнира осуществляется представителями Молодёжной ассоциацией киберспорта Калужской области и Точкой кипения-Калуга.

1.2. Организацией и проведением турнира занимается судейская коллегия, которая принимает решения согласно данных правил. Если ситуация не описана в правилах, главный судья турнира может принимать решение на свое усмотрение, если это гарантирует честную игру.

1.3. Судьи могут принять решение о переигровке любого матча.

1.4. Все принятые решения судьями Турнира являются окончательными и не подлежат протестам.

1.5. Принять участие могут только граждане Калужской области и города Калуги.

1.6. Организатор имеет не-эксклюзивные права на звук, изображения, включая но не ограничиваясь, использованием лиц и имен включительно: право на цитирование, копирование, использование, включительно но не ограничиваясь промо/рекламой/анонсированием шоу программ; воспроизводить, модифицировать, адаптировать, публиковать, переводить, отображать, распространять, транслировать и передавать голос и изображение включая, среди прочего, имена в любой форме без предварительного уведомления или любой другой компенсации в любом виде участнику и/или игроку. Участник подтверждает, среди прочего, что он разрешает Организатору использование изображения для создания шоу-программы и использование в рамках производства рекламных либо же других фото-, видео-, теле-, и других материалах, которые не повредят имиджу участника. Организатор должен иметь права на производство, дистрибуцию и использование описанных выше материалов на территории страны без исключения и не лимитировано по времени использования.

1.7. За задержку начала матча более чем на 15 минут игроку может быть присуждено техническое поражение в матче.

1.9. При дисконекте матч будет доигран с учетом выигранных раундов до дисконекта, теми же персонажами на той же арене или переигран полностью по усмотрению судьи/организатора.

1.10. Принимая участие в любой из активностей турнирного цикла участник соглашается на соблюдение данного регламента и правил турнира, и соглашается с тем, что в случае нарушения правил его лично, и его команду могут дисквалифицировать с турнира.

2. Информация о турнире

2.1. Платформа проведения: Playstation 4

2.2. Турнир разделен на 2 этапа - до плей-офф (1-ый этап) и плей-офф (2-ой этап).

2.2.1. Этап №1 – до плей-офф. Формат Single Elimination Bo2.

Формат проведения: Single Elimination Bo2.

2.2.2. Этап №2 – плей-офф. Формат Double Elimination Bo3, финал верхней и нижней сетки, и матч за 3-е место ─ Bo5.

2.3. Действует Loser Pick (т.е. менять персонажа во время сета может только проигравший).

2.4. Можно принимать участие со своим геймпадом или иными игровыми контроллерами.

3. Участники

3.1. Все участники соревнований должны быть 18+ возраста. Турнирный организатор в любой момент может потребовать подтвердить свой возраст либо же гражданство, путем предоставления документов, которые гарантировано докажут право на принятие участия, в том числе фото-, скан- изображения удостоверения личности.

3.4. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами Турнира. В частности, вся информация, переданная организаторам Турнира или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов Турнира.

3.5. Участники обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к организаторам и судьям Турнира, зрителям, а также к другим участникам Турнира.

3.6. Участники Турнира обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной

игры.

3.7. Для участия в Турнире, каждый участник должен:

Подать заявку на участие в Турнире; Подтвердить свое участие в Турнире на площадке проведения.

3.8. Физическое лицо может участвовать в Турнире только с одного геймпада, если он был принесён и зарегистрирован у главного судьи.

3.9. За 15 минут до начала турнира, всем участникам необходимо быть на месте проведения турнира.

3.10. После завершения турнирного матча и победы одного из игроков, оба игрока должны сообщить результат судье/организатору турнира.

3.11. Участники самостоятельно вызывают друг друга на бой, кто выше по сетке, тот создает лобби.

3.12. В случае невозможности “войти в лобби” участник должен сразу же сообщить об этом судье/организатору.

3.13. В случае отсутствия на турнире/ невозможности коннекта обоих участников друг с другом и с судьей, победитель определяется случайным образом (подбрасыванием монеты / генератором случайных чисел).

4. Трансляция матчей

4.1. Официальная трансляция турнира проходит на канале: twitch.tv/ или на Youtube-канале .

4.2. Любой матч турнира может быть выбран администрацией для трансляции. Игроки выбранного матча не могут отказаться от трансляции.

4.3. Матч начинается только при готовности игроков и стримера.

5. Коммуникация с судьями

5.1. Все организационные, а также спорные вопросы решаются с судьей турнира посредством контактирования с судьей на мероприятие. Коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно участник Турнира. Описание проблемы должно быть построено конструктивно.

5.2. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Турнира происходит непосредственно на мероприятии.

**Регламент**

**ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ**

Матч проходит между двумя участниками Турнира «Точка кипения -MK XI», 1 на 1.

Турнирная сетка размещается и заполняется на сайте https://challonge.com.

Продолжительность раунда – 90 секунд.

При выборе персонажа игрок может использовать слепой пик (hidden cursor) ТОЛЬКО для первой игры.

Действует правило Loser Pick (т.е. менять персонажа во время сета может только проигравший), выигравший должен сохранить персонажа и вариацию.

В случае прерывания матча, матч доигрывается на той же консоли. Замена консоли возможна, только если консоль вышла из строя.

За настройку параметров игры и индивидуальных настроек управления до начала матча отвечают оба игрока. Если игрок увидел неточности, он обязан сделать замечание сопернику и исправить настройки или вызвать Администратора.

Игрок, выигравший матч, обязан лично сообщить результат матча Администратору Турнира в течение 3 минут после завершения матча. Все Администраторы представятся каждому игроку перед стартом матчей.

При равенстве очков участников этапа, Администратор при принятии решения учитывает личные встречи.

Если игроки заметили неточности в настройках, то они имеют право перезапустить матч (до начала 2 минуты игрового времени), для этого они должны, нажав паузу, пригласить Администратора Турнира. Только Администратор имеет право перезапустить матч.

Запрещено использовать ИИ (Искусственный Интеллект) на турнире.

Покидать игровое место участник может только между играми и время паузы между играми не должно превышать 5 минут если иное время не указано в расписании Турнира, возможно увеличение время паузы, но только по согласованию с Администратором Турнира.

Настройки игры:

Best of Three

Соревновательный режим: ВКЛ (Чтобы включить соревновательный режим необходимо выбрать режим игры Локальный бой (Local) -> 1на1 (1v1) и, не подтверждая выбор, включить в настройках соревновательный режим (Competitive Mode) с помощью [квадрат]. Спецприемы турнирного режима могут отличаться от спец. приемов в обычной игре)

Время раунда: 90 сек

Взаимодействия на арене включены

Каждый игрок обязан неукоснительно следовать данным правилам.